



TALLER CONECTADAS

UN TALLER PARA ACERCAR LAS TECNOLOGÍAS Y LA SENSÓRICA A MUJERES, ADOLESCENTES Y NIÑAS

VIERNES 4 DE MAYO

Esta primera sesión servirá como toma de contacto entre las asistentes e iniciación a los lenguajes de programación. Mediante técnicas de juegos en grupo y actividades colaborativas el alumnado trabajará en la obtención de un fin en común. Es una sesión diseñada para establecer sinergias, concienciar y empezar a definir estrategias conjuntas de acción.

15.45 - 16.00 Recepción de inscritas y distribución de material de trabajo

16.00 - 17.20 Jugando con Lego: ¿Te atreves a construir la ciudad del futuro?

17.20 - 18.20 Acercamiento a la programación con Scratch I

18.20 - 18.40 Descanso

18.40 - 20.00 Acercamiento a la programación con Scratch II

SÁBADO 5 DE MAYO

La primera parte de la segunda sesión del taller se centrará en conocer y programar placas, sensores y actuadores relacionados con el control de luz, temperatura, humedad y similares. En la segunda parte se verá una introducción al diseño 3D con el fin de crear una caja para guardar la placa y los sensores.

10.00 - 11.30 Acercamiento al mundo del Internet of Things trabajando con sensores

11.30 - 11.50 Descanso

11.50 - 14.00 Introducción al diseño 3D

Proyecto

CREA
CASTELLÓN

Organiza

ROBOTME

Financiado por



Ajuntament
de Castelló

VIERNES 11 DE MAYO

Conocidas algunas de las herramientas tecnológicas básicas, es el momento de empezar a idear soluciones y seguir aprendiendo nuevas tecnologías que nos apoyen en nuestro objetivo. En la tercera sesión empieza el gran reto de desarrollar soluciones de base tecnológica que sirvan para comunicarse con los diferentes sensores y desencadenar acciones dependiendo de ciertas condiciones

16.00 - 17.00 Volcado de los datos de los sensores a Internet

17.00 - 18.20 Desencadenamiento de acciones en función de determinadas condiciones

18.20 - 18.40 Descanso

18.40 - 20.00 Con las aplicaciones creadas y el uso de la programación se aprende a capturar los datos proporcionados por los sensores, y colaborar en el proyecto Smart Cities de Castellón.

SÁBADO 12 DE MAYO

10.00 - 12.00 Desarrollo de la aplicación/solución

12.00 - 12.20 Descanso

12.20 - 13.20 Desarrollo de la aplicación/solución

13.20 - 14.00 Presentación de tres ejemplos de soluciones desarrolladas

Viernes 4, sábado 5, viernes 11 y sábado 12 de mayo

Viernes de 16.00 a 20.00 horas. Sábados de 10.00 a 14.00 horas

En edificio Menador Espai Cultural, Plaza Huerto Sogueros 4. Castelló de la Plana

Más información y cuestiones en info@robotme.es

Proyecto

CREA
CASTELLÓN

Organiza

ROBOTME

Financiado por



Ajuntament
de Castelló